SWJ-SQRC05

WonderSwan® Color

Blue Wing Blitz™

ブルー ウイング ブリッツ



CHARACTER ILLUSTRATION／NOBUYUKI IKEDA AIRPLANE ILLUSTRATION／YUKIHISA FUJITA

SQUARESOFT



注　意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10〜15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

Contents



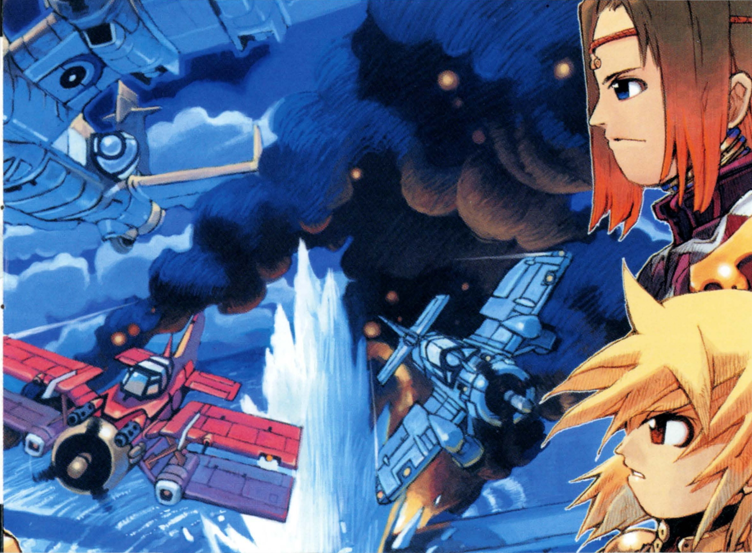
Prologue

天空に浮かぶ島、オーディア
いつの頃からか地上の国々は、
この空翔る船"飛空艇"を有する
オーディアに武力支配を受けていた。

しかし、地上で初めての
飛空艇を手に入れた事から人々は
一筋の希望を胸に、
はるか高空の島オーディアを目指す
長きにわたる支配から放たれ、

再び自由な空を取り戻す為...



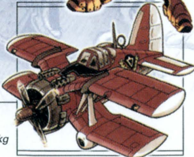




Keid ～キード～

エスク共和国タダガ村出身
まだ新米のパイロット。訓練中にオーディアの飛空艇に遭遇した事で戦火に巻き込まれていく。





Arius F33

[Lamna] キード機

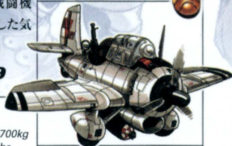
Wingspan: 8.1m
Length: 7.9m
Unloaded Weight: 1660kg
Max Speed: 660km/hr



Payer ～パイア～

エスク共和国タダガ村出身
キードと同い年ではあるが、パイロットとしては少し先輩になる。村を守りたいという気持ちから、戦闘機のパイロットに志願した気丈な女の子。





Arius A9

[Rokis] パイア機

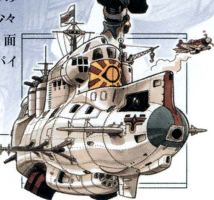
Wingspan: 8.3m
Length: 7.2m
Unloaded Weight: 2700kg
Max Speed: 495km/hr




Havilan ～ハビラン～

エスク共和国軍所属のベテランパイロット

メカ系に強く、飛空艇の操縦はもちろん機体の整備も容易にこなす。少々言葉遣いが荒いが、面倒見のよいキードとパイアの兄的存在。



SS3A
[Discovery] ハビラン機

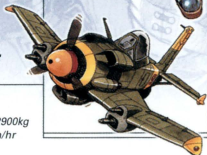
Wingspan: 19.5m
Length: 141m
Unloaded Weight: 211t
Max Speed: 336km/hr




Blore ～ブロア～

マッカイ王立空軍所属

国への忠誠心が強く、戦略性に長けている戦闘のスペシャリスト。皆の先頭を行くリーダー的存在である。



Rm129F
[Zakua] ブロア機

Wingspan: 12m
Length: 9.2m
Unloaded Weight: 2900kg
Max Speed: 599km/hr

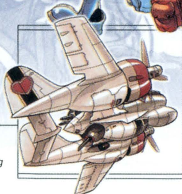


Rayetta ～リエッタ～

マッカイ王立空軍所属ブロア大尉の妹

女性ながら、軍の中でもトップクラスの爆撃系パイロット。





Qc338B

[Zerkoch] リエッタ機

Wingspan: 15.6m
Length: 13.3m
Unloaded Weight: 5900kg
Max Speed: 575km/hr

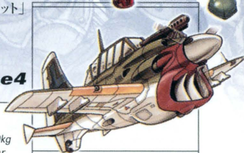


Roster ～ロスター～

ロギーナ連邦出身

オーディアと手を組むロギーナにいながら反オーディアを唱えるレジスタンス「ロギーナスピリット」の首領。





Mima Type4

[Lophei] ロスター機

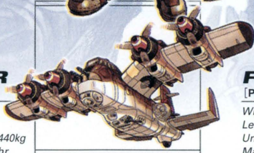
Wingspan: 12.1m
Length: 9m
Unloaded Weight: 2050kg
Max Speed: 522km/hr



Poty ～ポティ～

ペグ王国の第4王子
王子という立場でありながら、非常に行動力があり、自ら戦火に飛び込んで行く。





BBM-45R
［Barasom］ポティ機

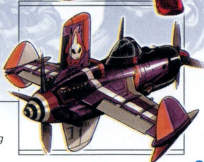
Wingspan: 27m
Length: 21.5m
Unloaded Weight: 12440kg
Max Speed: 402km/hr



Sersh ～サーシュ～

ペグ王国第4王子ポティの侍女兼護衛役
ポティを慕っており、彼女も共に戦いに参加する。



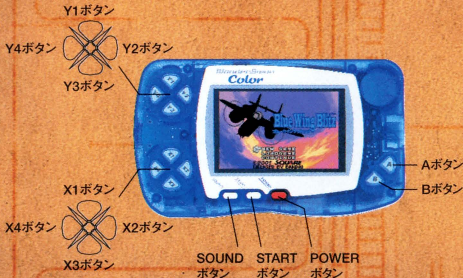


FBM-7R
［Pegassom］サーシュ機

Wingspan: 12.3m
Length: 12.3m
Unloaded Weight: 3100kg
Max Speed: 703km/hr

操作方法

このゲームはワンダースワンを〔横〕に持ってプレイします。



※このゲームはワンダースワンカラー及びワンダースワン両対応カートリッジです。

STARTボタン	シミュレーションマップ上でターンを終了させます。 ミッションの途中で1ターン毎にセーブができます。
Aボタン	コマンドの決定。 メニュー画面を開く。
Bボタン	キャンセル、戻る。 シミュレーションマップ上で押すとカーソルがあらわれ、マップ全体をスクロールして見ることができます。
Xボタン	カーソルの移動。
Yボタン	＜シミュレーションマップ上＞ Y1……ミニマップを開きます。 Y2、4…ユニットの上にカーソルがある場合は他のユニットにカーソルが移動します。 Y3……ユニットにカーソルがあっている場合はキャラのレベルと今の状態が表示されます。 エリアにカーソルがあっている場合は、エリア内にいる敵と味方の数が表示されます。 ＜バトル中＞ 機体の高度と速度を表示します。

ゲームの始め方とセーブ

□ ゲームの始め方

ワンダースワン本体に「ブルー ウイング ブリッツ」のカートリッジを正しくセットし電源をオンにすると、タイトル画面とスタートメニューが表示されます。



■ 初めてゲームをする場合

初めからプレイするには「NEW GAME」を選び決定します。

キャラクターの名前と航空機の愛称を入力

「NEW GAME」を選ぶとキャラクターの名前を入力する画面が表示されます。

キャラクターの名前を決定すると、続けてキャラクターが搭乗する航空機の愛称を入力する画面が表示されます。

入力が終わるとゲーム開始です。



■ セーブデータがある場合

スタートメニューで「LOAD GAME」を選ぶと、セーブしたステージからゲームを再開できます。

■ 中断データがある場合

スタートメニューで「CONTINUE」を選ぶとステージの中断した所からゲームを再開できます。

□ セーブの仕方

ステージが終了して、兵装の開発、アイテムの開発、機体改造の研究(P26参照)が終了すると、セーブする事ができます。
セーブデータは一つしか保存する事ができないので、セーブをすると自動的に上書きされ前のデータは失われます。



■ ステージの中断

シミュレーションマップ上でターン開始時にでる「SAVE → PUSH START」の表示がでている時にSTARTボタンを押すと中断セーブができます。
中断したデータはスタートメニューの「CONTINUE」で続きからプレイする事ができます。
中断データは一つしか保存する事ができないので、セーブをすると自動的に上書きされ前のデータは失われます。



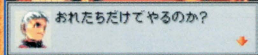
電池マークが点灯したら、電源をOFFにしてすみやかに電池を交換して下さい。
本体およびカートリッジのゲームの内容を破損する恐れがあります。

ゲームの流れ

ここでは、ゲームのおおまかな流れを説明します。

▼「ブルー ウイング ブリッツ」では、イベント、バトル、マップ移動などを繰り返しながらストーリーを進めていきます。





▼右写真のようなマップの移動は自動的に行われます。



イベントシーンやマップ移動の後ミッションが与えられバトルへと進んでいきます。
各ステージには様々なミッションが用意されています。
ステージ開始時に表示される勝利条件や敗北条件をよく把握してミッションをこなして下さい。
この勝利条件を満たす事ができればミッションコンプリートでステージクリアになります。
また、制限ターン数以内にミッションコンプリートできないとゲームオーバー(P25参照)になってしまいますので、画面左端に表示されるステージの制限ターン数は特に注意して見て下さい。







戦闘の進め方

□ シミュレーションマップの見方

初めに勝利条件と敗北条件を提示されてからステージ開始になります。

ステージはシミュレーションマップと呼ばれる5つの菱形の集合体（エリア）とそのエリアを結ぶルートで構成されたマップで進行します。



プレイヤーはこのエリア単位で自軍の航空機を移動させます。
エリア内には航空機の他に、地上施設（エリア内固定で移動しない建造物）や地上部隊（エリア間を移動し、地上施設を占領したり航空機を攻撃する）が配置されています。
進行はターン制で、プレイヤーと敵がそれぞれ自軍のユニットをエリア単位で移動させて同一エリアに敵、味方のユニットがとまった時、戦闘が始まります。



マップ上での移動の仕方



1ターン毎に自軍ユニットの行動を全て指示してからターンを終了するとユニットの移動が開始します。



ユニットにカーソルが合っている状態でX2、X4ボタンで移動したいエリアの方向を選択します。1ターンで移動できるのは隣り合ったエリアのみです。また、丸いカーソルが出ている状態でAボタンを押すとそのターンは移動をしない「たいき」や「アイテムのセット」や「リムーブ」を選択してそのエリアにとどまる事もできます。



基本的には移動方向を指示してAボタンで決定すると、次のユニットにカーソルが合いますが、Bボタンを押すとエリア自体にカーソルが合うので、その状態でカーソルを別の味方ユニットがいるエリアに合わせてAボタンを押すとそのエリアにいるユニットの行動から指示する事もできます。

マップ上でのウィンドウの見方

機体にカーソルが合った状態でY3ボタンを押すと次のようなステータスウィンドウが表示されます。



機体のマーク

今の機体の状態を表わしています。緑色が正常、赤色が異常を表わします。
赤くなっている部分があれば、その部分の耐久度が低下していることを表わします。低下した耐久度は飛空艇でのみ修復が可能です。

HP

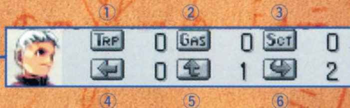
機体の耐久力

GAS

残り燃料
燃料が0になると機体は墜落してしまいます。
少なくなったら燃料補給(P25参照)を行って下さい。
航空機の燃料は、移動の有無に関わらず、その場にいるだけでどんどん消費されていきます。
戦闘では一段と消費されます。

ステータスウィンドウが表示されている状態でもう1度Y3ボタンを押すと次のようなキャラクターのレベルが表示されます。





① ……TRP：トラップアイテムをうまく仕掛けるレベル。

② ……GAS：給油等、補給行為をうまく行うレベル。

③ ……SCT：偵察行為をうまくこなすレベル。

④ ……戦闘で直進をうまく行うレベル。

⑤ ……戦闘で垂直旋回をうまく行うレベル。

⑥ ……戦闘で水平旋回をうまく行うレベル。

バトル画面の見方

シミュレーションマップで敵と同じエリアに入るとこのような画面に切り替わります。



バトルコマンド

シミュレーションマップで敵と同じエリアに入るとこのような画面に切り替わります。



①　②　③　④　⑤

①攻撃する……現在装備している武器で攻撃します。
②加速する……速度を上げる事で相手の攻撃をよけやすくします。
③高度を上げる……上昇する事で空中戦に強くなります。
④高度を下げる……下降する事で速度をあげつつ、対地攻撃に有利になります。
⑤武器の変更……装備している武器を変更します。



機体の上と横に出ている数値は機体の高度と速度を表わしています。
この表示はバトル中Yボタンを押すと見る事ができます。
バトルではこの高度と速度が攻撃の命中率や攻撃回数などに関わってきます。
加速や高度上昇、高度下降のポジショニングのコマンドを有効に使用するとバトルを優位にすすめる事ができます。



機動コマンド

攻撃コマンドを選ぶと次に機体の機動を選びます。





① 直進機動……敵に直進し、すれ違いざまに攻撃する安全度の高い機動。
② 垂直旋回……垂直に旋回しながら攻撃、高度差を大きく変化。
③ 水平旋回……水平に旋回しながら攻撃、非常に攻撃的。

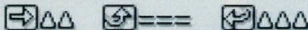
選んだ機動やその時の高度差などによって、様々な技(マニューバ)が自動で繰り出されます。



命中率と攻撃回数

自分の機動を選ぶとウィンドウに敵がどの機動をとるかによって変化する、こちらの攻撃の命中率と回数がマークで表示されます。





○ はこちらにとって有利。
＝は相手とほぼ同等。
△はこちらにとってやや不利。
×はこちらにとって不利。
印の数は攻撃できる回数を表わします。

※ なるべくここで○や＝が多く表示されている機動をとれば自分が優位に戦闘が進められます。

特殊攻撃

攻撃をしているとある条件下やレベルによってスーパーマニューバという特殊攻撃が出る事があります。

スーパーマニューバ





バレルロール	回避	進行方向を軸にロールして正面方向からの攻撃を回避。
ハイGバレル	回避	敵の格闘機動に対してバレルロールから切り返して上方を取る。
ブレークシザーズ	回避	離脱(ブレーク)と切り返しを繰り返す蛇行機動で相手の攻撃を回避。
サイドスリップ	回避	直進上昇中、機体を左右にロールして情報からの攻撃を回避。
インメルマンターン	攻撃	ハーフループで敵をやり過ごして追尾攻撃。
2Fから目薬	攻撃	高高度からのピンポイント爆撃。

このほかにも沢山の特殊攻撃があります。

狙ったからといって必ず出せるとは限らないのが空中戦の難しいところですが、どれだけ特殊機動を狙って機体操縦を出来るか、狙った特殊機動を出せるかがパイロットの腕の見せ所でもあります。

ステージクリア／ゲームオーバー

与えられたミッションをこなせばステージクリアになります。

バトル中に敵に撃破されたり、燃料が0になると機体は墜落します。ただし味方飛空艇が撃破されないかぎりは、一定時間が経過すると再び飛空艇から復活します。
燃料が少なくなったら、味方の飛空艇もしくは給油ポッドを搭載しているユニットと同じエリアか味方空港に入って燃料補給を行ってください。

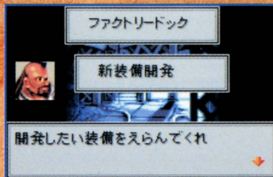
制限ターン内にミッションコンプリートできなかったり、敗北条件を満たしてしまったり味方が全滅した場合はゲームオーバーになります。





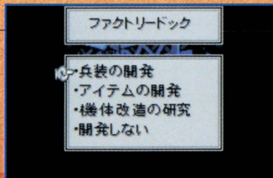
ファクトリードック

ステージをクリアするとファクトリードックで機体をカスタマイズできます。



□ 新装備開発

兵装の開発……新しい武器の開発ができます。
アイテムの開発……トラップや偵察などのアイテムが開発できます。
機体改造の研究……装甲強化などの改造ができるようになります。



□ データルーム

■機体データ

機体能力値を見る事ができます。

最高高度……その機体が取りうる最高高度。
最高速度……その機体が取りうる最高速度。
最適速度……その機体が最適な操作性を得られる速度。
上 昇 力……自機より高度の高い敵機と戦う際に有利。
降 下 力……自機より高度の低い敵機と戦う際に有利。
垂直旋回……垂直旋回のコマンド選択時に有利。
水平旋回……水平旋回のコマンド選択時に有利。
機体装甲……機体装甲の最低値。これより部分的に強いパートがありうる場合、(上部 +3)(機関部 +1)のような表記となります。

Rm129F
ザキュア
GAS 50
Ability
最高高度 上昇力
最高速度 降下力
最適速度 垂直旋回
水平旋回
FIGHTER

Rm129F
ザキュア
GAS 50
Ability
機体装甲
上部 --- 機関部 ---
下部 --- 主翼 ---
尾翼 ---
FIGHTER

■ライブラリー

登場した航空機のプロフィールを見る事ができます。



■改造データ

今までに改造した項目を見ることができます。
今までに施した改造を元に戻すこともできます。





□ セットアップ

機体の装備の変更と改造ができます。

■装備変更

各機体は武器やアイテムを最大3個装備する事ができます。

※ただし緑色で表記されたものは、固定武装なので変更できません。

■機体改造

新装備開発（P26参照）で研究した改造項目を機体に施す事ができます。

□ セーブ／ロード

データをセーブしたり、セーブしてあったデータをロードしたりできます。

Qc338B
ジーコック
GAS 64
SetUp
8㎜機銃 200
25㎜機関砲 40
大型爆弾 12
BOMBER

アリウスF33
ラムナ
GAS 48
TuneUp
尾翼装甲強化
尾翼装甲アップ
重量アップ
そのまま
改造する

武器・アイテム紹介

<武器>

機銃	
8mm機銃	機体内蔵兵装、破壊力には欠けるが良好な集弾性を誇る。
10mm機銃	機体内蔵兵装、破壊力には欠けるが良好な集弾性を誇る。

機関砲	
13mm機関砲	連射性に優れたガトリング銃、2丁1セットで運用する。
20mm機関砲	同上、口径を上げたため集弾性は若干低下。

キャノン	
小型キャノン	飛空艇用の武装としてオーディアで作られた長砲身キャノン砲。
中型キャノン	同上、極めて優秀な命中・貫通力を誇るが、連射が出来ない。

ロケット弾	
拡散ロケット	多数の炸薬弾を発射するロケット弾、対地・対空に運用可。
大型ロケット	大型炸薬弾を発射するロケット弾、非常に高い破壊力を誇る。

爆弾	
小型爆弾	絨毯爆撃用、爆撃機は搭載量がずば抜けている。
大型爆弾	精密爆撃用、誘導性の高い急降下爆撃で使用される。

<アイテム>

バリケード	設置	マップ上で、敵地上部隊の移動を阻止。
ロケット	設置	マップ上で自動発動、隣接エリアの地上部隊を攻撃。
地雷	設置	戦闘時、引っかかった地上部隊にダメージ。
偵察装置	設置	戦闘時そのエリアの敵を自動的に偵察。
GASタンク	装備	同一エリアにいる味方機に燃料を給油。
ガンカメラ	装備	交戦中の航空機を偵察、情報を得る。
アナライザー	装備	敵の行動を予測。
スコープ	装備	隣接エリアで交戦中の航空機を偵察、情報を得る。
レーダー	装備	索敵エリアを拡げる。
ラジオ	装備	敵の移動方向を予測。
レコンカメラ	装備	敵施設などから機体や装備等の情報を得る。

※上記は一例です。武器やアイテムはこの他にも登場します。

チョコボが開く、新天地！



はたらくチョコボ™

IT's NEW FRONTIER. RECLAMATION IS CHOCOBOs.

開拓シミュレーション
価格 4,200円(税別)

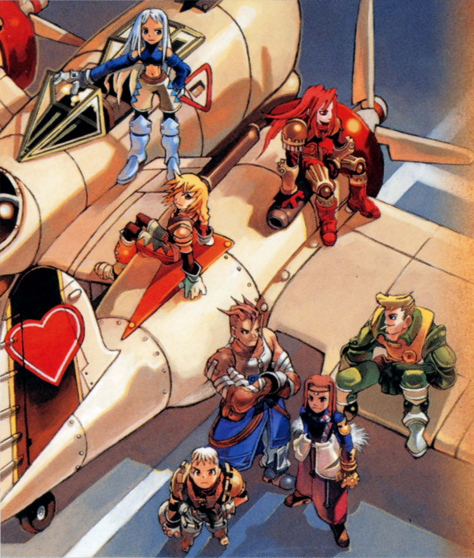
原点は、進化する。



FINAL FANTASY™

ファイナルファンタジー

ロールプレイングゲーム
価格 4,800円(税別)



The sky is
looked up at far and
people consider
what.

Blue Wing Blitz™

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

SQUARESOFT
株式会社スクウェア　スクウェア・ユーザーサポート
〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F
PHONE:03-5496-7117（月～金 11:00～19:00 祝祭日は除く）
ホームページ　http://www.playonline.com/

MADE IN JAPAN